



MPS

MARIA HAAGSMA

FUNCTIE ONDEZOEKER NAAR PROBLEMATISCH GAMEGEDRAG

OPLEIDING BACHELOR PSYCHOLOGIE & MASTER PSYCHOLOGY

NAAM	MARIA HAAGSMA
LEEFTIJD	26
BACHELOR OPLEIDING	PSYCHOLOGIE (PSY)
MASTER OPLEIDING	PSYCHOLOGY (MPS)
SPECIALISATIE	COGNITIE EN MEDIA, VEILIGHEID EN GEZONGHEID
AFSTUDEERJAAR	2008
FUNCTIE	ONDEZOEKER NAAR PROBLEMATISCH GAMEGEDRAG
WERKGEVER	UNIVERSITEIT TWENTE

Tijdens haar opleiding Psychologie raakte Maria Haagsma gefascineerd door het onderwerp problematisch gamegedrag. 'Ik vroeg me af waarom mensen eigenlijk zoveel gamen en wat de gevaren zijn van computergames. Ook is er nog maar weinig onderzoek gedaan naar dit onderwerp.' Haar afstudeerscriptie over gamegedrag onder Nederlandse mannen en de risicofactoren voor gameverslaving werd beloond met een negen. Nu is ze begonnen met haar promotieonderzoek om nog meer inzicht te krijgen in deze problematiek.



Hoe ben je bij Psychologie terecht gekomen?

'Ik ben begonnen met hbo-Communicatie, een vrij brede opleiding omdat ik nog niet zo goed wist welke kant ik op wilde. De psychologievakken die ik tijdens deze opleiding kreeg, vond ik toen al leuk. Later ben ik overgestapt naar de opleiding Sociaal Pedagogische Hulpverlening. Ik wilde namelijk mijn propedeuse halen en daarna een academische sociale opleiding gaan doen. Het werd Psychologie aan de Universiteit Twente.'

Hoe beviel de overstap van het hbo naar de universiteit?

'Die overstap was best zwaar, ik moest dikke Engelse boeken lezen, dat was wel even wennen. Maar na een half jaar ging het prima.'

Wat maakt het vakgebied psychologie voor jou interessant?

'Ik vind het boeiend om te onderzoeken waarom mensen zich op een bepaalde manier gedragen. Ieder mens zit weer anders in elkaar. Ik had nog geen beeld in mijn hoofd over wat ik uiteindelijk met Psychologie wilde doen. De specialisatierichtingen Media en Cognitie en Veiligheid en Gezondheid spraken mij het meest aan.'

Wat vond je het leukst aan de studie?

'Mijn bachelor- en masteropdracht vond ik het leukst van de hele studie. Voor mijn bacheloropleiding heb ik een onderzoek uitgevoerd naar het xtc-gebruik onder jongeren. Ik heb hierbij gekeken naar de risicofactoren en hoe het gebruik eruit ziet. Het onderzoek is door de UT uitgevoerd in samenwerking met Tactus, de regionale instelling voor verslavingszorg. Ik heb meegedacht over het onderzoek en dit uiteindelijk uitgevoerd.'

'IK HEB VEEL BELANGRIJKE KENNIS OPGEDAAN EN EEN ZELFSTANDIGE MANIER VAN WERKEN ONTWIKKELD.'

Je afstudeerscriptie ging over problematisch gamegedrag. Hoe ben je op dat idee gekomen?

'Ik kende een aantal gamers in mijn omgeving waarmee het niet zo goed ging en raakt gefascineerd door de vraag waarom mensen eigenlijk zoveel gamen en wat de gevaren zijn van computergames. Er is nog maar weinig onderzoek naar gedaan, dus leek het me een zeer geschikt afstudeeronderwerp. Het paste ook perfect binnen mijn specialisatierichtingen Media en Cognitie en Veiligheid en Gezondheid. Het gaat namelijk over de invloed van media, in dit geval computergames, op de psychische gezondheid van mensen.'

Wat zijn de conclusies uit je onderzoek?

'Uit mijn onderzoek is gebleken dat de respondenten, 176 mannelijke gamers, gemiddeld negentien uur per week aan het gamen zijn. Vooral online games die met anderen worden gespeeld, zijn populair. Motieven om te gamen zijn: prestaties leveren, competitiedrang en contacten leggen. Als de gamers niet lekker in hun vel zitten en het spelen gebruiken om te ontsnappen aan de werkelijkheid en ook

nog eens heel snel opgaan in het spel, dan lopen ze het risico om verslaafd te raken. Volgens de criteria die ik heb gebruikt in mijn onderzoek is 2 tot 3 procent van de gamers verslaafd.'

Wat heb je gedaan na je afstuderen?

'Na mijn afstuderen kreeg ik de mogelijkheid om te promoveren op problematisch gamegedrag. Ik wilde tijdens mijn bacheloronderzoek al promoveren, dus dat kwam goed uit. Nu ben ik net met mijn onderzoek gestart. Omdat er nog maar weinig bekend is over het onderwerp, wil ik allereerst meer inzicht krijgen in de problematiek. Ik vind het belangrijk om onderzoek te doen dat aansluit bij de praktijk, dus ga ik eerst kijken wat er allemaal gebeurt binnen verslavingszorginstellingen op dit gebied. Ook ga ik de vragenlijst van mijn afstudeeronderzoek landelijk afnemen om een goed beeld te krijgen van hoe het gamegebruik er uitziet onder volwassenen. Ik ga mogelijk een online programma ontwerpen zodat mensen hulp kunnen krijgen als ze hun problematisch gamegedrag willen aanpakken.'

Wat houdt je werk in als promovendus, waar ben je mee bezig?

'Het onderzoek doen is mijn hoofddoel. Daarnaast krijg ik een aantal onderwijstaken, zoals bijvoorbeeld het begeleiden van bachelor afstudeerders en het geven van colleges over mijn eigen onderzoek.'

Wat is het belangrijkste wat je hebt geleerd tijdens je opleiding?

'Ik heb veel belangrijke kennis opgedaan en een zelfstandige manier van werken ontwikkeld. Tijdens de opleiding word je steeds meer zelfstandig gestuurd en dan kom je erachter dat je best heel veel zelf kunt.'

Heb je nog tips voor aankomende studenten Psychologie?

'Probeer iets te vinden in het vakgebied waar jouw speciale interesse ligt. Dan studeer je met nog meer plezier.' ■