

- We hebben reeds diverse losse proeven uitgevoerd met VR voor de bodem. Wat is beste manier om de 3D GIS informatie over de ondergrond van onze klanten in de vorm van punten (bv. peilbuizen), lijnen (bv. elektraleidingen) en objecten (bv. verontreinigingscontouren) op locatie in het veld te projecteren, zodanig dat onze veldmedewerkers buiten op een intuïtieve (uitdaging met perspectief en 3d projectie) en gebruiksvriendelijk (welke technische oplossing, device) manier deze kan gebruiken om zijn werkzaamheden beter, efficiënter en veiliger uit te voeren.
(deze vraag kunnen we opdelen in delen afhankelijk interesse student, b.v. focus werkproces beter, focus techniek, focus gebruiker interface)
- Classificatie van gegevens in de bodem gaat momenteel niet zoals we willen. Kunnen we een concept creëren op basis van NIR (nabij infra rood) waarmee we uniforme methode van bodemclassificatie kunnen ontwikkelen. (dus vanuit beeld/multispectraal naar classificaties)?
- Automatische herkenning van objecten uit pointclouds.
(diverse specifieke thema's binnen dit onderwerp, project point clouds beschikbaar, en professionals met bijvoorbeeld FME die zich hier op richten)
- Momenteel zijn registraties van de communicatie rond 3D en VR modellen versnipperd en per project verschillend. Kunnen we in Tauw BIM & VRE werkprocessen de communicatie rond issues beter stroomlijnen door toepassing van BCF open standaard?
- 3D modellen van het ontwerp van een complexe infrastructuur verdwijnen vaak in het archief bij ontwerp gereed. Kunnen we 3D ontwerpmodellen hergebruiken worden voor succesvolle oplevering, beheer, en onderhoud van een Verdygo Zuivering?

Contact persons for these assignments:

Tauw:

Niels Vossebeld niels.vossebeld@tauw.com or 06 22 79 69 59

University of Twente:

Marc van Buiten m.vanbuiten@utwente.nl and Léon Olde Scholtenhuis l.l.oidescholtenhuis@utwente.nl