



Hoe kunnen we beter en meer leren met technologie in onze organisatie?



Simulaties, Virtual Reality (VR) en serious games worden steeds belangrijker als leermiddelen in organisaties. Maar wat kunt u nou precies verwachten van deze technologie? Hoe kunnen deze het beste ingezet worden en welke aanpak leidt tot de beste resultaten? Over deze vragen ga ik graag met u in gesprek bij de HRD Werkvelddag of bij een andere gelegenheid! Bel/mail snel voor een afspraak.

Typische onderzoeksvragen

- Hoe kunnen we technologie zoals simulaties, VR en serious games met een maximaal leerrendement inzetten?
- Welke ondersteuning hebben mensen nodig om tot optimale leerresultaten te komen met deze technologie?
- Hoe maken we inzichtelijk wat onze mensen hiermee leren?
- Kunnen big data, machine learning en learning analytics helpen om leerprocessen te ondersteunen en te meten?

Aanbeveling uit eerder onderzoek

- Leren met technologie kan leermotivatie verhogen en een meeslepende leerervaring bieden.
- Technologie biedt realistische, veilige, gecontroleerde omgevingen om complexe competenties te trainen, zoals operationale vaardigheden, samenwerking en inzicht in complexe werksituaties.
- Er is veel leerwinst te boeken door het op correcte wijze inzetten van scenario's en debriefingssessies.

Mogelijke opbrengsten voor uw organisatie

- Inzicht in het ondersteunen en optimaliseren van de leeropbrengsten van leren met technologie in uw organisatie.
- Ontwikkeling van instrumenten om leerprocessen en –resultaten van leren met technologie in uw organisatie te meten.
- Inzicht in het bevorderen van het inzetten van het geleerde in de werkpraktijk (transfer).

Contactgegevens

Naam: **Dr. Bas Kollöffel**
Emailadres: **b.j.kolloffel@utwente.nl**
Telefoonnummer: **053-4891066/06-27654427**

UNIVERSITEIT TWENTE.