




**LIVING SMART CAMPUS**

DE ONZE LIVING SMART CAMPUS OPENT!  
 HEB JIJ EEN **INTERESSANT PROJECT OM UIT TE VOEREN OP ONZE CAMPUS** WAARIN EEN OPLOSSING WORDT GEZOCHT VOOR COMPLEXE SOCIALE VRAAGSTUKKEN DIE EEN WETENSCHAPPELIJKE BENADERING NODIG HEBBEN?

[DIEN EEN PROJECTVOORSTEL IN](#) [Meer informatie](#)

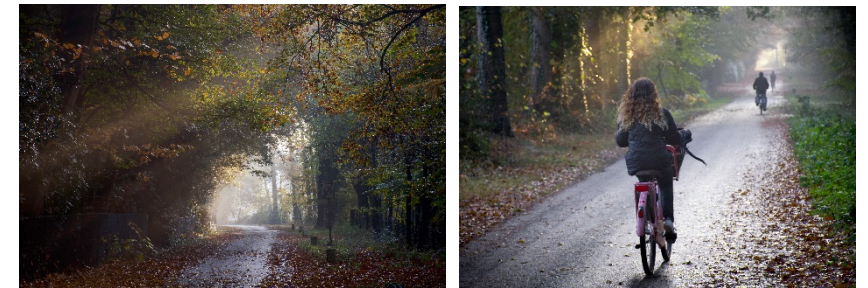
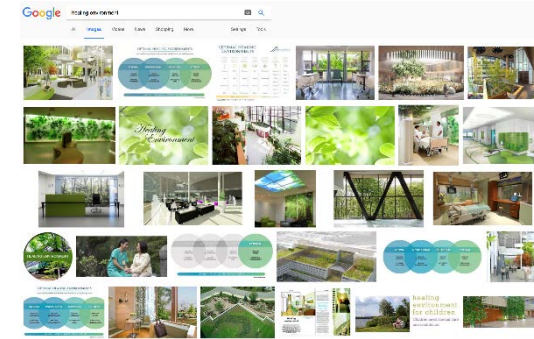
HET COLLEGE VAN BESTUUR HEEFT OP 11 JANUARI 2016 EEN STARTDOCUMENT 'THE LIVING SMART CAMPUS' VASTGESTELD. THE LIVING SMART CAMPUS (LSC) IS EEN PROGRAMMA GERICHT OP PLANVORMING VOOR CAMPUSONTWIKKELING DAT BESTAAT UIT EEN VERZAMELING PROJECTEN WAARBIJ DE CAMPUS WORDT GEBRUIKT ALS LIVING LAB. DIT ZIJN ZOWEL ONDERZOEKS- ALS ONDERWIJS- EN ONDERSTEUNINGSPROJECTEN EN STUDENTINITIATIEVEN.

WIL JE EEN LIVING SMART CAMPUS PROJECT?
WIL JE EEN LIVING SMART CAMPUS PROJECT?
WIL JE EEN LIVING SMART CAMPUS PROJECT?
WIL JE EEN LIVING SMART CAMPUS PROJECT?
WIL JE EEN LIVING SMART CAMPUS PROJECT?
WIL JE EEN LIVING SMART CAMPUS PROJECT?
WIL JE EEN LIVING SMART CAMPUS PROJECT?
WIL JE EEN LIVING SMART CAMPUS PROJECT?

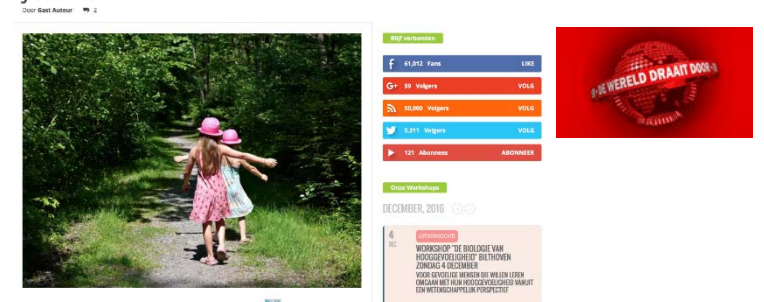
# Thomas van Rompay

# Nature-Inspired Design

- Environmental design: Important determinant of wellbeing across settings
- Care + Work/Learning environments.
- Healthy environment = green environment
- But:
  - **What** in nature & **Why**?
  - **How** to connect to people's needs?



Het wonderbaarlijke effect van de natuur op je kind



# POINT OF DEPARTURE

EFFECTS ON CREATIVITY (VAN ROMPAY & JOL, 2016)

MYSTERY +

Spacious +  
Spacious -

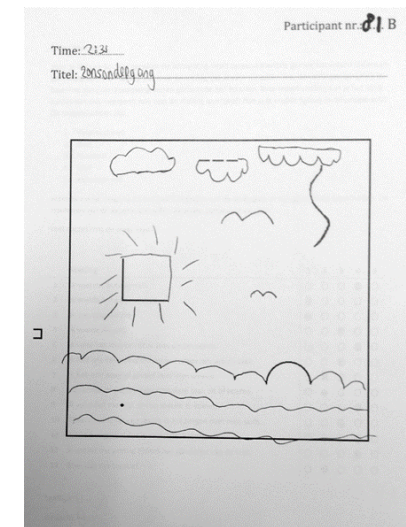
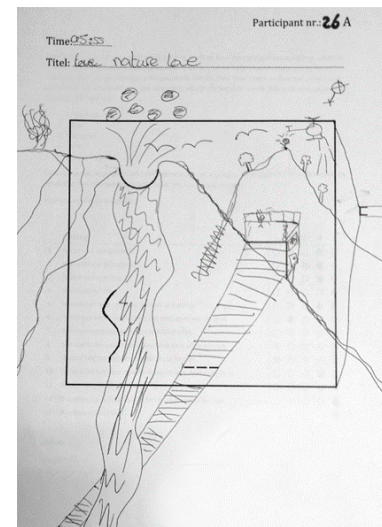
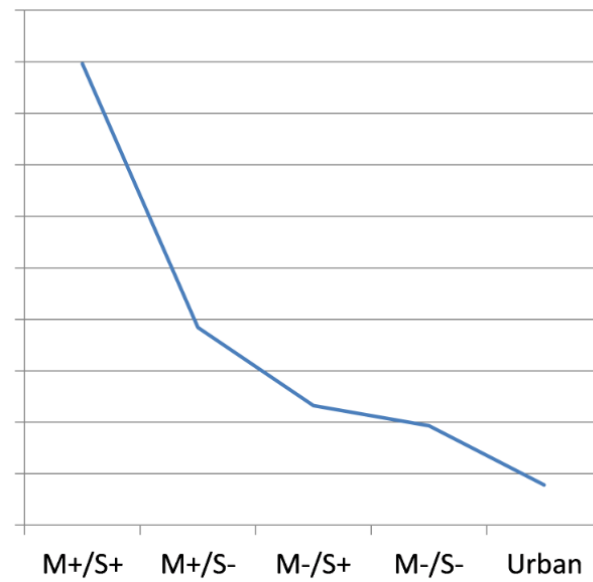


MYSTERY -

Spacious +  
Spacious -



## CREATIVE DRAWING TASK







PhD project J. Verhoeven  
(MST, M. Pieterse [UT-BMS])

UNIVERSITEIT TWENTE.



Tech4People: with **CTW** (Ludden), **EWI** (Huisman) & **KAIST**, Republic of Korea (Saakes).

*Point of Departure:*

Van Rompay, T. J. L., & Jol, T. (2016). Wild and free: Unpredictability and spaciousness as predictors of creative performance. *Journal of Environmental Psychology*, 48, 140-148.

# Next: Philips Lighting (start: 12-12)



Need for:  
***Evidence-based design principles*** in order to  
*generate dynamic content.*

=

*Insights in relationships between patient  
psychology & technology-provided content.*

# Living Smart Campus

- Our campus = Learning environment.
- Our research: nature can stimulate creativity.
- Our ambition:
  - Evidence-based design = Demonstrating potential of our stimuli for student learning and creativity (brainstorming, exams, individual learning).
  - Needs: Research setting (CofF/library?), participants (students), collaboration with teachers, fine-tuning of stimuli (+ KAIST involvement).





**THANKS!**



contact:  
[t.j.l.vanrompay@utwente.nl](mailto:t.j.l.vanrompay@utwente.nl)